

令和8年3月吉日

チーム関係者 各位

岡山県社会人バスケットボール連盟
会長 松本 周三

第9回岡山県社会人バスケットボール春季優勝大会
兼 第72回岡山県総合バスケットボール選手権大会予選会
兼 第80回国民スポーツ大会岡山県選手選考会のご案内

平素は当連盟の活動にご理解とご協力を賜りましてありがとうございます。

さて、表記大会のご案内をいたしますので、本大会へ参加されるチームは次のとおり、期限までに手続きをお願いします。

記

<特記事項>

- ・昨年度の大会と同様に、半日単位で運営委員をお願いします。
- ・大会運営時間は8時～18時(第1試合～第5試合)の予定です。
- ・試合時間について、参加チーム数により短縮する場合があります。
- ・別紙「ユニフォーム規則遵守について」遵守願います。
- ・別紙「クリーンバスケット, クリーン・ザ・ゲームについて」御理解と御協力をお願いします

【1-1】 2026年 ユニフォーム規則遵守について

【1-2】 JBA ユニフォーム規則(2025年12月17日改定版)

【1-3】 JSB 版 プレーヤーが競技中に身につけられるもの_2025年版

【1-4】 JBA【よくある質問】ユニフォーム・プレーヤーが身につけるもの
(2021年03月01日更新版)

【2-1】 罰則等処分基準(岡山県社会人連盟)ver.1

【2-2】 (別紙)クリーンバスケット, クリーン・ザ・ゲームについて

1 大会期間 令和8年 5/10(日), 5/17(日), 5/24(日), 5/31(日)
※参加チーム数により、大会期間に変動があります。

2 参加希望回答期限 令和8年4月3日(金)必着

3 参加申込・納付期限 令和8年4月18日(土)必着

4 組合せ発送予定日 令和8年4月下旬頃

5 参加資格 (公財)日本バスケットボール協会(JBA)及び(一社)岡山県バスケットボール協会に登録(登録料納付)が完了している、岡山県社会人バスケットボール連盟所属チーム及び選手とする。(SB-2・OPEN・O-40/O-50・フレンドリー)

※学生の登録チームの参加は不可とする。

※参加申込・納付期限までに、大会参加費の振り込み及びTeamJBA登録と登録料納付の両方が完了していない場合は、いかなる場合でも参加を認めない。

6 競技規則 「JBA 2026年 バスケットボール競技規則」による。

7 参加申込方法 (1)参加を希望するチームは4月3日(金)までに下記回答フォームに回答してください。

回答フォーム

<https://forms.gle/AEjZGQP6NFE6uGYu9>

(2)大会参加希望されたチームは、4月6日(月)～4月18日(土)までに下記対応のこと。(後日イベントコード、振込先を連絡します。)

① JBA 会員登録システム (TeamJBA) で大会申し込みすること。

3月17日から令和8年度の登録が始まる予定となっております。

② 大会参加費 8,000円を振込先口座に振り込むこと。

振込手数料は各チーム負担とする。

※振込人欄は必ず『チーム名』で振り込むこと。

※振込人が個人名の場合は確認が取れないので参加となりません。

振込締切日:4月18日(土) ※厳守(締め切り日に振込無き場合、参加不可)

8 競技方法 トーナメント方式

※男女の上位チームは、8月に開催される「岡山県総合バスケットボール選手権大会」(参加するには JBA 公認 D 級コーチ以上が必要)に、社会人連盟として推薦する。

なお、社会人連盟が推薦するチーム数は、岡山県バスケットボール協会において後日決定される。

<問い合わせ先>

岡山県社会人バスケットボール連盟

競技関係：競技会委員長 中尾 祐二 携帯 080-5238-2900(18時～21時)

審判関係：審判委員長 中村 達哉 メールアドレス : oba_nakamura0818@yahoo.co.jp

申し込み関係：総務副委員長 藤澤 衛 メールアドレス : fujisawa_basket@yahoo.co.jp

2026年3月12日
競技会委員会

ユニフォーム規則遵守について

- ① ソックスの色の統一
- ② JSB版プレーヤーが競技中に身につけられるもの
- ③ JBAユニフォーム規則(デザイン)

① について(JBA規則第9条)

2023年からソックスの色はチーム内で統一している。引き続きチーム内で色違いの選手がいないか確認願う。また、他の方が見て色の判断に迷うソックスは着用しないこと。

② について

JSB版プレーヤーが競技中に身につけられるものを参照し、身につけられないサポーター及びチームで色を揃える必要があるものについて遵守する。

③ について(JBA規則第10条、12条)、(Q&A Q8)

ユニフォームを更新するチームは、JBAユニフォーム規則に沿うように更新願う。

以上

公益財団法人日本バスケットボール協会 ユニフォーム規則

第1節 総則

第1条〔目的〕

本規則は、国内で開催される公式競技会および準公式競技会(以下「試合」という。)における、当該試合に出場するチーム(以下単に「チーム」という。)に所属するプレーヤーおよび交代要員(以下「チームメンバー」という。)が着用するユニフォームに関する事項について定める。

第2条〔適用除外〕

- 1 本規則の定めにかかわらず、公益社団法人ジャパン・プロフェッショナル・バスケットボールリーグもしくは一般社団法人ジャパン・バスケットボールリーグに所属するクラブの保有する(ユースチームを含む)チームまたは一般社団法人バスケットボール女子日本リーグに所属するチームの、試合における着用ユニフォームについては、各リーグにおいて個別にユニフォームに関する規定を定めている場合、当該規定に従うものとする。
- 2 本規則の定めにかかわらず、3x3競技の試合における着用ユニフォームについては、各試合の大会要項に従うものとする。

第3条〔ユニフォームの定義〕

本規則における「ユニフォーム」とは、試合中にチームメンバーが着用する「シャツ」、「パンツ」および「ソックス」のことをいう。ユニフォーム以外のウォームアップウェア、トラックスーツ、その他これに類する着用品については、当該試合時点における最新のバスケットボール競技規則(以下「競技規則」という。)および大会要項によるものとする。

第4条〔ユニフォームの着用〕

- 1 チームメンバーは、国内で開催される試合において、本規則に則り作成されたユニフォームを着用しなければならない。
- 2 前項のユニフォームは、対戦するチームを明確に識別できるものでなければならない。また、同一チームに所属する全てのチームメンバーが同じデザイン(形状、色および模様)のものを着用しなければならない。

第5条〔ユニフォームの製作〕

- 1 チームは、第7条に定める淡色のユニフォームおよび濃色のユニフォームを各2セット以上用意しておかなければならない。
- 2 前項の規定にかかわらず、国内で開催される試合においては、主催者の判断により、チームの用意すべきユニフォーム数を決定することができる。

第2節 ユニフォームのデザイン

第6条〔ユニフォームの形状〕

- 1 シャツに袖がある場合は、肘より上の長さのものでなければならない。長袖は認められない。
- 2 パンツの丈は膝より上の長さでなければならない。膝頭に懸かる丈のパンツは認められない。
- 3 ソックスは、特に長さの指定はしないが、シューズから見える状態でなければならない。

第7条〔ユニフォームの色の区分〕

- 1 ユニフォームの色は、「淡色」または「濃色」に区分され、「淡色」とはシャツおよびパンツの色が白色または白色を基調とした淡い色合いのものをいい、「濃色」とはシャツおよびパンツの色が白色以外の濃い色合いのものをいう。
- 2 同一の大会において、同じユニフォームを「淡色」および「濃色」として両用することは認められない。

第8条〔シャツおよびパンツの色〕

- 1 シャツおよびパンツの色は、前面および背面の主となる色が同じ色でなければならない。
- 2 対のシャツおよびパンツの色は、主となる色が同じ色でなければならない。
- 3 シャツおよびパンツの色に「ゴールド(金色)」または「レモンイエロー(黄色)」などの淡色・濃色の判別が付き難い色を用いる場合は、次の各号の条件を満たさなければならない。
 - (1) 濃色として用いる場合は、相手チームが着用する淡色のユニフォームと明確に識別できる濃い色合いのものでなければならない。
 - (2) 淡色として用いる場合は、相手チームが着用する濃色のユニフォームと明確に識別できる淡い色合いのものでなければならない。
- 4 シャツおよびパンツの色に「グレー(灰色)」または「シルバー(銀色)」を用いることは認められない。ただし、第10条に定める選手番号および別表3に定める切替部の範囲においては、これらの色を用いても差し支えない。

第9条〔ソックスの色〕

ソックスの色は、シャツおよびパンツと異なる色であっても良いが、全てのチームメンバーのソックスの主となる色が同じ色でなければならない。

第10条〔選手番号〕

- 1 シャツの前面および背面には、シャツの色と異なり、明確に識別できる色で各チームメンバーに割り当てられた番号(以下「選手番号」という)を付けなければならない。なお、パンツに選手番号を付けることはできない。
- 2 選手番号は、「0」から「99」までの整数および「00」のいずれかの数字を使用するものとし、「01」または「02」など、「00」以外の先頭に「0」を付けた数字を使用することはできない。また、同一チーム内において、異なるチームメンバーが同じ選手番号を使用してはならない。
- 3 選手番号を付ける位置等の詳細は、別表1のとおりとする。
- 4 選手番号の位置、サイズおよびデザインは、全てのチームメンバーで統一しなければならない。

第11条〔ユニフォームに付けることができるもの〕

- 1 選手番号以外でユニフォームに付けることができるものは次の各号のとおりとし、その位置、サイズおよびデザインは、全てのチームメンバーで統一しなければならない。また、いかなる場合であっても、ユニフォームの色または選手番号を判別し難くなるサイズやデザインのものとは認められない。
 - (1) チーム名
 - (2) チームロゴ
 - (3) 製造メーカーロゴ
 - (4) 都道府県・都市・地域名
 - (5) チームメンバー名
- 2 前項のものを付けることができる位置等の詳細は、別表2のとおりとする。
- 3 チームは第1項の規定にかかわらず、次節の規定に従い、ユニフォームに広告(チーム名以外の団体名もしくは個人名、またはその商品の告知・販促を目的とした表記)を表示することができる(以下、「ユニフォーム広告」という。)

第12条〔ユニフォームの模様〕

ユニフォームの模様を施すことができる位置等の詳細は、別表3のとおりとする。

第3節 ユニフォーム広告

第13条〔ユニフォーム広告の表示〕

- 1 チームは、主催者の承認を得て、ユニフォーム広告を表示することができる。なお主催者は、大会要項にユニフォーム広告の表示について明記しておかなければならない。
- 2 本協会が主催する次の各号の試合においてユニフォーム広告を表示しようとするチームは、別紙「ユニフォーム広告等申請書」に必要事項を記入の上、本協会に当該申請書を提出し、本協会の承認を得なければならない。
 - (1) 天皇杯バスケットボール選手権
 - (2) 皇后杯バスケットボール選手権
 - (3) 全国高等学校バスケットボール選手権大会(ウインターカップ)
 - (4) 全国U15バスケットボール選手権大会(ジュニアウインターカップ)
 - (5) 全国ミニバスケットボール大会
- 3 ユニフォーム広告を表示できる位置等の詳細は、別表4のとおりとする。
- 4 ユニフォーム広告の位置、サイズおよびデザインは、全てのチームメンバーで統一しなければならない。また、いかなる場合であっても、ユニフォームの色または選手番号を判別し難くなるデザインのものとは認められない。

第14条〔ユニフォーム広告の内容制限〕

- 1 次の各号のいずれかに該当する内容のユニフォーム広告は、一切表示してはならない。
 - (1) 公序良俗に反するもの
 - (2) 反社会的な内容のもの
 - (3) 意見広告や売名を目的としたもの(スローガンまたはメッセージ等)
 - (4) 人権侵害もしくは名誉毀損にあたるもの、または差別的なもの
 - (5) 責任の所在が不明確なもの
 - (6) 青少年の健全な育成に悪影響を及ぼすと判断されるもの
 - (7) 風俗営業およびこれに類するもの
 - (8) 政治団体または宗教団体の活動に関するもの
 - (9) その他、本協会が相応しくないと判断したもの
- 2 本協会は、ユニフォーム広告の広告主の業種について、別途制限を設けることができる。

第15条〔ユニフォーム広告の表示制限〕

- 1 本協会または主催者は、ユニフォーム広告が不適當であると判断した場合、当該チームに対して広告が表示されたユニフォームの着用を停止または広告を隠す処置を施すことを命じることができる。
- 2 試合会場の施設管理者より、ユニフォーム広告に対して広告掲出料の支払いを課せられた場合は、当該チームは主催者の支払いに関する指示に従わなければならない。

第4節 附則

第16条〔その他〕

本規則に定めのない事項については、競技規則または大会要項によるものとする。なお、競技規則または大会要項に定めのない事項については、本協会または主催者の判断に従うものとする。

第17条〔附則〕

本規則の定めにかかわらず、国内において開催される国際バスケットボール連盟(以下「FIBA」という。)主催の公式競技会における着用ユニフォームについては、FIBAの規定に従うものとする。

第18条〔規則の改廃〕

本規則の改廃は、理事会の議決に基づきこれを行う。

第19条〔施行〕

本規則の内、第3節の規定については、2020年3月1日から施行し、その余については2020年4月1日から施行する。ただし、本規則制定時に効力を有するユニフォーム広告に関する契約に基づくユニフォーム広告については、契約の有効期間に限り、第13条第3項および第14条第2項を適用せず、従前の例による。

第20条〔移行期間〕

前条の規定にかかわらず、本規則の施行後3年間(2020年4月1日から2023年3月31日まで)は、第10条第1項のなお書きおよび第11条第2項の規定を除き、なお従前の例による。

2019年11月14日制定

2025年10月6日改定(組織改編に伴うもの)

別表1 選手番号の詳細

	詳細
位置/数	<ul style="list-style-type: none"> ・シャツ前面に1箇所(必須) ・シャツ背面に1箇所(必須) ・シャツ前面の選手番号は見え難い位置に付けてはならない。 ・選手番号は全てのロゴ、模様および広告から「5cm」以上離れていなければならない。
サイズ	<ul style="list-style-type: none"> ・シャツ前面の選手番号の高さは「10cm」以上、シャツ背面の選手番号の高さは「20cm」以上でなければならない。 ※番号の縁取りや縫い取りの部分は高さに含まない(縁取りや縫い取りの部分を除いた高さがそれぞれの規定以上でなければならない)。
デザイン	<ul style="list-style-type: none"> ・選手番号は、縁取りや縫い取りも含め、全てのチームメンバーが同じデザイン(形状および色)でなければならない。 ・選手番号は、それぞれの数字の幅が最も狭い部分で「2cm」以上なければならない。 ※縁取りや縫い取りの部分はこれに含まない。 ・選手番号の色は、シャツの色と異なり、明確に識別できる色でなければならない。縁取りや縫い取りがない番号単独の状態でも、明瞭に見えるものでなければならない。縁取りや縫い取りの色については規定しない。 ・縁取りおよび縫い取りは次のとおりとする。 <ol style="list-style-type: none"> ①1重の縁取り(図2)、2重の縁取り(図3)、中抜き縁取り(図4)は認められる。 ②立体に見える縁取り(図5)、影付きの縁取り(図6)は番号が半明りし難くなるため認められない。 ・番号の周囲を、円形、矩形(長方形)または楕円形などの囲いで囲むことは認められない。 <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;"> <p>(図1)</p>  <p>縁取りなし(可)</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>(図2)</p>  <p>1重の縁取り(可)</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>(図3)</p>  <p>2重の縁取り(可)</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;"> <p>(図4)</p>  <p>中抜き縁取り(可)</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>(図5)</p>  <p>立体に見える縁取り(不可)</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>(図6)</p>  <p>影付きの縁取り(不可)</p> </div> </div>

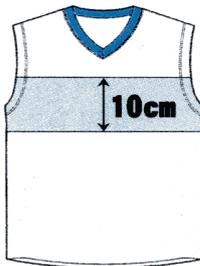
別表2 ユニフォームに付けることができるものの詳細

	位置/数	サイズ	その他	例
チーム名	<ul style="list-style-type: none"> ・シャツ前面に1箇所かつ2行以内 ・シャツ背面に1箇所かつ2行以内 	<ul style="list-style-type: none"> ・1行の場合、高さは「8 cm」以内 ・2行の場合、高さは各行「6 cm」以内 		
チームロゴ	<ul style="list-style-type: none"> ・シャツ前面に1箇所 ・パンツに1箇所 	<ul style="list-style-type: none"> ・1箇所あたり「20cm²」以内 		
製造メーカーロゴ	<ul style="list-style-type: none"> ・シャツ前面に1箇所 ・パンツに1箇所 ・1組のソックスに各1箇所 	<ul style="list-style-type: none"> ・1箇所あたり「20cm²」以内 		
都道府県・都市・地域名	<ul style="list-style-type: none"> ・シャツ前面(選手番号の上部)に1箇所かつ2行以内 ・シャツ背面(選手番号の上部)に1箇所かつ2行以内 	<ul style="list-style-type: none"> ・1行の場合、高さは「8 cm」以内 ・2行の場合、高さは各行「6 cm」以内 		TOKYO、Tokyo、東京、Nerima、NERIMA、練馬など
チームメンバー名	<ul style="list-style-type: none"> ・シャツ背面に1箇所かつ1行のみ 	<ul style="list-style-type: none"> ・高さは「6 cm」以上「8 cm」以内 	姓/名またはコートネームなど、表記の種類をチーム内で統一すること	Hasegawa、HASEGAWA、長谷川、Takashi、TAKASHIなど

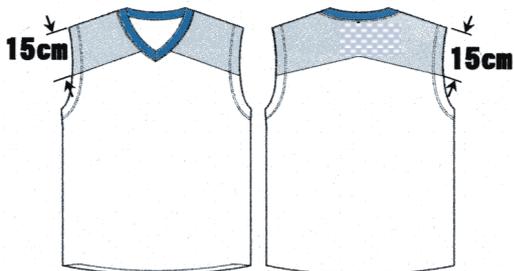
別表3 ユニフォームの模様の詳細

	シャツ	パンツ
色の切替え	<ul style="list-style-type: none"> ・シャツを横切る切替えの幅は「10cm」以内とする。切替えが斜めに入る場合も同様とする。(図1) ・肩周りの切替えの幅は、頂点(肩線)から「15cm」以内とする。(図2) ・脇の切替えの幅は「20cm」以内とする。(図3) ・図1、図2および図3の切替えは、組み合わせて用いることができる。 ※いずれの切替えの幅も、ラインおよびパイピング等を含めた寸法とする。 ・切替えの境界から選手番号までは「5cm」以上離れていなければならない。 	<ul style="list-style-type: none"> ・パンツの脇の切替えの幅は「20cm」以内とする。切替えが斜めに入る場合も同様とする。(図4・5) ・パンツの腰の切替えの幅は「15cm」以内とし、ウエストおよびゴム部分も切替えの一部とみなす。(図6) ・パンツの裾の切替えの幅は「15cm」以内とする。(図7) ・図4、図6および図7、または図5、図6および図7の切替えは、組み合わせて用いることができる。 ※いずれの切替えの幅も、ラインおよびパイピング等を含めた寸法とする。
その他の模様	<ul style="list-style-type: none"> ・上記の切替部内であれば、星、ダイヤなどのモチーフプリントを施したり、グラデーションを施すことなども認められる。 ・細いライン(ストライプ)は、ラインの幅が「2mm」以内で、ラインとラインの間隔が「3cm」以上でなければならない。 	

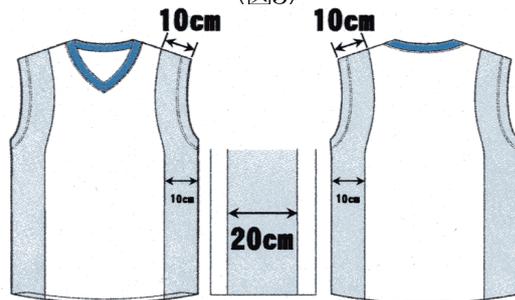
(図1)



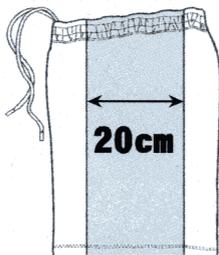
(図2)



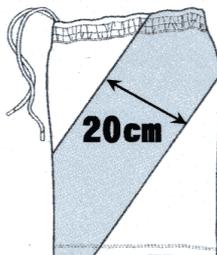
(図3)



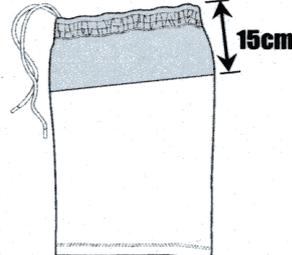
(図4)



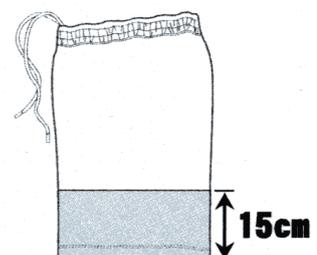
(図5)



(図6)



(図7)



別表4 ユニフォーム広告の詳細

	詳細
位置/数	<ul style="list-style-type: none"> ・シャツの前面に1箇所かつ1種のみ(図1) ・シャツの背面に1箇所かつ2種以内(図2) ・パンツ前面かつ右脚部に1箇所かつ1種のみ(図3)
サイズ(広告の最大幅に最大高を乗じて算出した面積)	<ul style="list-style-type: none"> ・シャツ:1箇所あたり「320cm²」以内(2種の場合は320cm²内に分割して表示)(図1・2) ・パンツ:1箇所あたり「100cm²」以内(図3)



別紙

JBAユニフォーム広告申請書

記入日：2019年11月20日

所属都道府県		チーム名		男子・女子
所属カテゴリー		チームID	T ×××××××× (9桁)	
申請者(氏名)			電話番号	
			E-Mail	

注意事項	① 背番号・マーク・ロゴ・広告のすべてが入ったユニフォームのデータを貼付すること。(写真でも可能です)
	② ユニフォームのデータは可能な限り高画質な状態のデータを貼付すること。
	③ ユニフォームのデータは可能な限り真正面からのアングルを使用すること。
	④ 濃色と淡色のユニフォームの前面と背面のデータを貼付すること。
	⑤ チームの所属カテゴリーによって、ユニフォームに付けられる広告の業種が異なります。必ずJBAのユニフォーム規則をご確認ください。

以下のユニフォームの広告掲示について申請します。

掲示する場所	広告主名 例：〇〇機械株式会社	広告主の業種 例：アパレル・製造業	サイズ (最大幅×最大高)	広告契約期間
シャツ	前面①			年 月 日 から 年 月 日
	背面①			年 月 日 から 年 月 日
	背面②			年 月 日 から 年 月 日
パンツ	前面①右脚			年 月 日 から 年 月 日

※ 掲示する広告の詳細(デザイン画または写真)を、本用紙と合わせて添付し提出をすること。

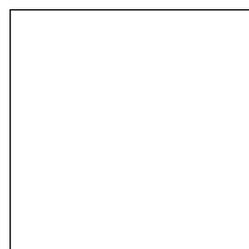
備考

--

上記の申請について、JBAユニフォーム規則に基づき、これを承認する。

(公財) 日本バスケットボール協会 基盤強化本部 競技グループ

承認日： 年 月 日



JBA承認印

《記入例》

JBAユニフォーム広告申請書

記入日：2019年11月20日

所属都道府県	東京都	チーム名	●●レッドスパークス	男子・女子
所属カテゴリー	一般	チームID	T ×××××××× (9桁)	
申請者（氏名）	バスケ 三太郎	電話番号	090-××××-●●●●	
		E-Mail	japanbaske@××××.jp	

注意事項	① 背番号・マーク・ロゴ・広告のすべてが入ったユニフォームのデータを貼付すること。（写真でも可能です）
	② ユニフォームのデータは可能な限り高画質な状態のデータを貼付すること。
	③ ユニフォームのデータは可能な限り真正面からのアングルを使用すること。
	④ 濃色と淡色のユニフォームの前面と背面のデータを貼付すること。
	⑤ チームの所属カテゴリーによって、ユニフォームに付けられる広告の業種が異なります。必ずJBAのユニフォーム規則をご確認ください。

以下のユニフォームの広告掲示について申請します。

掲示する場所	広告主名 例：○○機械株式会社	広告主の業種 例：アパレル・製造業	サイズ (最大幅×最大高)	広告契約期間	
シャツ	前面①	バスケット株式会社	アパレル業	240cm	2019年4月1日 から 2019年3月31日
	背面①	株式会社アカツキファイブ	飲食業	120cm	2019年4月1日 から 2019年3月31日
	背面②	JBAボール株式会社	製造業	200cm	2019年4月1日 から 2019年3月31日
パンツ	前面①右脚	×	×	×	年 月 日 から 年 月 日

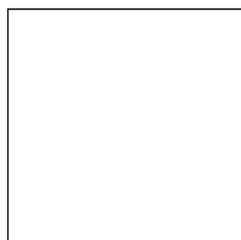
※掲示する広告の詳細（デザイン画または写真）を、本用紙と合わせて添付し提出をすること。

備考

上記の申請について、JBAユニフォーム規則に基づき、これを承認する。

(公財) 日本バスケットボール協会 基盤強化本部 競技グループ

承認日： 年 月 日



JBA承認印



プレイヤーが競技中に身につけられるものについて

色の指定あり

- マウスガード（無色透明）

チームで色を揃える必要があるもの

- ユニフォームの下に着用するコンプレッション系のシャツ
- 腕のコンプレッションスリーブ
- 脚のコンプレッションスリーブ
- ヘッドギア
- リストバンド
- ヘッドバンド
- サポーター類
- ヘアバンド
- 手甲

チームで色を揃える必要がないもの

- 十分にパッドで覆われている肩、上腕、大腿部や下腿部の防具
- 膝の装具（※1）
- 足首の装具（※1）
- 眼鏡
- 負傷した鼻のプロテクター
- テーピング
- マスク
- ※1/装具とは、骨折や術後の治療に必要となる固定や免荷装具のことで、病院で診察を受け、医師の処方のもとに製作し、一時的に使用されるものです。

ソックスは上記と色を揃える必要無いです、選手全員で色を揃えること。例>ソックスは白、ロングタイツは黒でもOKです。

フレンドリーカテゴリーの大会ではソックスも含め色を揃える必要はありません。



プレイヤーが競技中に身につけられるものについて

チームで色を揃える必要があるもの

○腕のコンプレッションスリーブ



○脚のコンプレッションスリーブ(パワータイツ)



○ヘッドバンド



※最大10cmの幅で、繊維系材のもの

○ヘッドギア



○ヘアバンド



○手甲



○リストバンド



※最大10cmの幅で、繊維系材のもの
※紐が長く垂れすぎないこと

○肩のサポーター



○膝のサポーター



パワーファインド社製のゲニョトレインについて

パワーファインド社製のゲニョトレインは医療器具のため装具として扱われます。そのため色の制限はありません。

○足首のサポーター



○指、手および手首のサポーター



○腕・肘のサポーター



着用例

- OK** ① 腕のコンプレッションスリーブ(黒)+ヘッドギア(黒)
- NG** ② 脚のコンプレッションスリーブ(黒)+膝のサポーター(白)
⇒脚のコンプレッションスリーブとサポーター類は、色を揃える必要があります。
- OK** ③ リストバンド(白)+ヘアバンド(白)+膝の装具(黒)
⇒膝の装具は、リストバンドとヘアバンドと色を揃える必要がないものです。

プレイヤーが競技中に身につけられないものについて

○スカーフスタイルのヘッドバンド



○点滅するライト、反射素材や その他装飾物が付いたシューズ



○ヘルメット



○無色透明以外のマウスピース



(メーカーロゴ、番号・名前が入っているものも着用不可)

○商業的、宣伝的、チャリティ目的の名前やマーク、 ロゴやその他特定できるもの



○ヘアアクセサリや貴金属類



○柔らかいパッドで覆われていても、 指、手、手首、肘や前腕の防具





シャツの着用について

- 半袖シャツと長袖シャツの混着用は認められますが、色はチーム内で統一してください。また、身体のシルエットがわかるコンプレッションウェアの着用は可能です。
- ただし、ロングTシャツや袖口が広がったシャツの着用は不可とします。
- タイツについては、シャツの色に合わせて統一してください。（例：シャツが黒の場合、タイツも黒を着用する必要があります）
- シャツは全体として単色で柄や模様が入ったものは着用できません。ただし、模様があっても単色と認定できるものはJSBの承認後に着用できます。
- 襟元や袖に同系色以外のラインが入っているものも不可とします。
- メーカーのロゴの表示は可能ですが、色に制限はなく、大きさは20cm²以下とします。

使用できるシャツ



ハイネック



ロゴが入っている



模様があるが
単色と認定できます。

使用できないシャツ



模様がある。単色ではない。



ラインに同系色では
無い色がついてる



コンプレッションの
ウェアではない



JSB

JAPAN SOCIETY BASKETBALL FEDERATION

〒112-0004 東京都文京区後楽1-7-27 後楽鹿島ビル6F
TEL 03-6852-2030 FAX 03-6852-2031

一般社団法人 日本社会人バスケットボール連盟

JSB競技規則
2025年度版

装具について（プレーヤーが競技中に身につけられるもの）

装具の使用の際は大会本部へ診断書などを提示してください

装具とは、骨折や術後の治療に必要となる固定や免荷装具のことです。これらは病院で診察を受け、医師の処方（診断書）に基づいて製作され、一時的に使用されます。

大会本部での対応について

下記を確認してください。

- 医師の処方（診断書）。
- 競技中に相手選手にケガを負わせる可能性がないかを確認。
- 診断書が無い場合でも、選手の装具が「医療機器」の場合は大会本部の判断で出場することができます。

※医療機器とは、一般医療機器番号などが装具に掲載されていることです。詳細は以下のURLで確認できます。

<https://www.pmda.go.jp/safety/consultation-for-patients/on-devices/qa/0022.html>

ユニフォームとプレーヤーが競技中に身につけられるものに関するQ&A【2021.3.1 更新版】

【規則の適用時期に関するQ&A】

Q.1	新ユニフォーム規則の適用はいつからですか？
A.1	2020年4月1日から適用となります。 ただし、第10条1項の「なお、パンツに番号を付けることはできない」という部分と、第11条2項の別表2の規定に関しては、2020年4月1日から2023年3月31日までの3年間は移行期間とし、その期間内であれば旧ユニフォーム規則で作成されたユニフォームで試合に出場することは可能です。
Q.2	3x3競技のユニフォーム規則を教えてください。
A.2	3x3競技の試合における着用ユニフォームについては、各試合の大会要項に従うものとしております。 出場される大会の要項をご確認いただくか、大会主催者にご確認ください。

【ユニフォームのデザインに関するQ&A】

<第1節 総則（第1条～第5条）に関する規定について>

Q.1	淡色と濃色のユニフォームを各2セット以上用意する（第5条1項）とはどういうことですか？
A.1	淡色と濃色のユニフォームを試合で着用するユニフォーム以外にもう1着ずつ用意していることが望ましいとしております。国内大会では大会主催者の考えにより用意すべきユニフォーム数を決定することが出来ますので、出場される大会の主催者にご確認ください。
Q.2	リバーシブルのユニフォームを着用することは認められますか？
A.2	JBA主催大会ではリバーシブルのユニフォームは公式のユニフォームと認められていません。 JBA主催大会以外では、大会主催者が大会要項に明記している場合は着用可能です。出場される大会の主催者にご確認ください。 ※JBA主催大会は第13条2項に記載の(1)～(5)の大会です。

<第2節 ユニフォームのデザイン（第6条～第12条）に関する規定について>

Q.1	パンツの丈は膝より上の長さでなければならず、膝頭に懸かる丈のパンツは認められない（第6条2項）とありますが、この規定はU12カテゴリーでも適用されますか？
A.1	U12カテゴリーでは、身体成長の著しい時期であるため、国内大会での規則の適用は行いません。 ただし、国際親善大会の場合は(日本国内開催であっても)、規則にできるだけ沿うような長さのパンツを着用することが望ましいです。
Q.2	ソックスが「見える状態」とはどういうことですか？（第6条3項）
A.2	バスケットシューズからソックスが見える状態のことを指します。足首のサポーター等でソックスが見えない状態は特に問題ありません。
Q.3	ソックスの色は揃えなければならないのですか？
A.3	ユニフォームのシャツやパンツと異なる色で良いですが、チームでソックスの主となる色を揃えなければなりません。（第9条）
Q.4	シャツとパンツで主となる色が異なるユニフォームを作成しても良いのですか？
A.4	対のシャツおよびパンツの色は、主となる色が同じ色でなければなりません。（第8条2項参照）
Q.5	チームで1人だけユニフォームの素材が違います。素材が異なるユニフォームを着用しても問題ありませんか？
A.5	ユニフォームの素材に関する規定はありませんので、着用しても問題ございません。
Q.6	パンツに選手番号を付けてはならないのですか？別表3に掲載の切替幅内であれば問題無いでしょうか？
A.6	パンツに番号を付けることはできません。（第10条1項）しかし、切替幅内であれば可能です。
Q.7	チーム名がパンツ（切替幅内）に入っているのですが、規定違反になりますか？
A.7	パンツに付けられないと規定されている【チーム名、都道府県・都市・地域名、チームメンバー名】ですが、別表3に掲載の切替幅内であれば付けることは可能です。切替幅外に付いている場合は規定違反になります。

Q.8	切替幅について質問です。デザインとして切り替えていない場合でも、切替幅の範囲にデザインを入れることは出来ますか？
A.8	可能です。切替幅は、デザインの有無ではなく切替幅のエリアとして考えていただければと思います。
Q.9	広告は選手番号の下に付けなければならないのですか？（第13条3項、別表4）
A.9	選手番号から5cm離れていて、規定のサイズにあったものであれば、パンツは右脚という規定がありますがシャツはどこに付けても構いません。
Q.10	チーム名に企業のロゴを使用しているのですが、スポンサー広告とみなされますか？
A.10	スポンサー広告ではなく、チーム名とみなします。
Q.11	「チーム名」と「チームロゴ」の違いを教えてください。（第11条2項、別表2）
A.11	「チーム名」はチームの名称または愛称のことを指します。 「チームロゴ」はチームのキャラクターやマークのことを指します。
Q.12	ユニフォームに付けられるものの「位置」「数」「サイズ」の高さの基準を教えてください。（第11条2項、別表2）
A.12	・文字全体ではなく1文字の高さです。1行の場合は「8cm以内」、2行の場合は「6cm以内」と考えてください。 ・文字の縁取りは高さには含めません。 ・文字に付属したデザインは高さには含めません。
Q.13	チームメンバー名について、「同じチーム内で表記の種類を統一すること」とありますが、どういうことですか？（第11条2項、別表2）
A.13	姓/名、大文字/小文字、文字の種類（日本語/英語）などすべての表記をチーム内で統一してください。 OK例①：選手Aが「田中」、選手Bが「鈴木」 → 漢字表記を統一している ○ OK例②：選手Aが「TANAKA（姓）」と入れる場合、選手Bが「SUZUKI（姓）」 → 英語表記（大文字）・姓表記を統一 ○ NG例①：選手Aが「TANAKA（姓）」、選手Bが「TAKASHI（名）」 → 姓/名表記が統一できていない × NG例②：選手Aが「TANAKA」、選手Bが「suzuki」 → 大文字・小文字で統一されていない ×
Q.14	シャツにサイズ表示のタグを付けているが、これはチームロゴまたは製造メーカーロゴの扱いになりますか？
A.14	サイズ表示のタグはチームロゴまたは製造メーカーロゴの扱いにはなりません。 ただし、タグの中にサイズ表示のほかにはチーム名やチームのロゴが入っていた場合、チーム名やチームロゴの扱いになる可能性があります。
Q.15	ユニフォームの襟の部分にデザインを入れることは可能ですか？
A.15	規定は特にございませんので、襟の部分にデザインを入れることは可能です。
Q.16	新しく入った1年生だけ新ユニフォーム規則に則ったユニフォームを作成しようと思っています。その場合、2・3年生とは違うデザインのユニフォームになりますが、出場は可能でしょうか？
A.16	ユニフォームは、同一チームに所属する全てのチームメンバーが同じデザイン（形状、色および模様）のものを着用しなければならないと規定されております（第5条2項）ので、違うデザインのユニフォームで出場はできません。2・3年生と同じデザインのユニフォームを作成いただき、移行期間内に新規則に沿ったユニフォームを作成してください。
Q.17	同一チーム内に、選手番号「0」と「00」の選手がいることは問題ありませんか？また、試合に同時に出場することも可能でしょうか。
A.17	同一チーム内に、選手番号「0」と「00」の選手がいることは問題ありません。試合に同時に出場することも可能です。

【プレイヤーが競技中に身につけるものに関するQ&A】

Q.1	マウスガードの色や素材に関する規定はありますか？
A.1	無色透明なものという指定がございます。
Q.2	テーピングの色はチームで揃えなければならないのでしょうか？
A.2	テーピングはチームで色を揃える必要が無いものです ※競技規則では「同じチームの全てのプレイヤーの、腕や脚のコンプレッションスリーブ、ヘッドギア、リストバンド、ヘッドバンド、テーピングは全て同じ単色でなければならない。」と記載がございますが、国内大会においては、テーピングは色を揃えなくていいものとしたします。
Q.3	「サポーター」と「装具」の違いを教えてください。
A.3	「装具」とは、骨折や術後の治療に必要となる固定や免荷装具のことで、病院で診察を受け医師の処方のもとに製作し、一時的に使用されるものです。「サポーター」はスポーツショップなどで市販されている関節や局部を保護するものです。
Q.4	ユニフォームのシャツの下にシャツ状のものを着用しても良いですか？
A.4	ユニフォームのシャツの下にシャツ状のものを着用することは、いかなるスタイルであっても認められません。
Q.5	手袋（手甲）を着用して試合に出場しても良いですか？
A.5	着用して出場しても問題ありません。チームで色を揃える必要があるものなのでご注意ください。
Q.6	ソックスのかかとの部分が白色で他の部分は黒色なのですが、この場合はチームで何色で揃えれば良いですか？
A.6	ソックスの大部分を占めている色を主となる色と考えていただければと思います。

【用語説明】

罰則・・・ペナルティー(大会規律委員会が与えるもの)

懲罰・・・OBA裁定・規律委員会へ報告し、OBA(又はJBA)が与えるもの

【処分内容について】

●TO2試合の履行について

- ・当日に履行ができない場合は、別途指定する日に履行するものとする。
- ・当該大会で履行ができない場合は、岡山県社会人バスケットボール連盟内の別途指定する他大会で履行するものとする。

●反則金について

- ・反則金の納入については、別途指示する。

	事象	処分区分	処分内容	処分組織
1	暴力行為 ※別紙参照	罰則+懲罰の可能性あり	TO2試合の履行 +懲罰審議結果に従う	大会規律委員会+OBA裁定・規律委員会 (OBA裁定・規律委員会に報告し、懲罰審議)
2	器物損壊(故意)	罰則+懲罰の可能性あり	TO2試合の履行 +懲罰審議結果に従う	大会規律委員会+OBA裁定・規律委員会 (OBA裁定・規律委員会に報告し、懲罰審議)
3	未登録者の出場	罰則+懲罰の可能性あり	TO2試合の履行 +懲罰審議結果に従う	大会規律委員会+OBA裁定・規律委員会 (OBA裁定・規律委員会に報告し、懲罰審議)
4	暴言 ※別紙参照	罰則+懲罰の可能性あり	TO2試合の履行 +懲罰審議結果に従う	大会規律委員会+OBA裁定・規律委員会 (OBA裁定・規律委員会に報告し、懲罰審議)
5	会場準備の遅刻	厳重注意	当事者に口頭注意	大会規律委員会
6	会場準備不履行	厳重注意 +罰則	当事者に口頭注意 +TO2試合の履行	大会規律委員会
7	当該試合の無断棄権	罰則	反則金2万円 +TO2試合の履行	大会規律委員会
8	当該試合の遅刻 試合開始時間15分後以降に参集→没収試合	厳重注意 +罰則	当事者に口頭注意 +TO2試合の履行	大会規律委員会
9	TO無断不履行	罰則	反則金1万円 +TO2試合の履行	大会規律委員会
10	TO不履行	厳重注意 +罰則	当事者に口頭注意 +TO2試合の履行	大会規律委員会
11	TO参集時間の遅刻 試合開始時間に間に合った場合	厳重注意	当事者に口頭注意	大会規律委員会
12	TO参集時間の遅刻 試合開始時間が遅延した場合	厳重注意 +罰則	当事者に口頭注意 +TO2試合の履行	大会規律委員会
13	帯同審判無断不履行	罰則	反則金1万円 +TO2試合の履行	大会規律委員会
14	帯同審判不履行	厳重注意 +罰則	当事者に口頭注意 +TO2試合の履行	大会規律委員会
15	帯同審判参集時間の遅刻 試合開始時間に間に合った場合	厳重注意	当事者に口頭注意	大会規律委員会
16	帯同審判参集時間の遅刻 試合開始時間が遅延した場合	厳重注意 +罰則	当事者に口頭注意 +TO2試合の履行	大会規律委員会
17	運営委員不履行	厳重注意 +罰則	当事者に口頭注意 +TO2試合の履行	大会規律委員会
18	棄権連絡の遅延 (自チームの試合前1週間を切っている場合)	厳重注意 +罰則	当事者に口頭注意 +TO2試合の履行	大会規律委員会
19	ユニフォーム忘れ	厳重注意 +罰則	当事者に口頭注意 +TO2試合の履行	大会規律委員会
20	審判着忘れ (役員から借用した場合)	厳重注意 +罰則	当事者に口頭注意 +TO2試合の履行	大会規律委員会
21	トーナメント戦における勝ち上がりチームの途中棄権 (次週不参加が確定している状態で勝ち上がった場合)	厳重注意 +罰則	当事者に口頭注意 +TO2試合の履行	大会規律委員会
22	体育館使用規則違反	罰則	当事者に口頭注意	大会規律委員会
23	ユニフォーム規定違反 (パンツ丈)	厳重注意 +罰則	当事者に口頭注意 +次回是正なき場合は、出場停止	大会規律委員会
24	ユニフォーム規定違反 (身に着けるもの)	厳重注意 +罰則	当事者に口頭注意 +次回是正なき場合は、出場停止	大会規律委員会

※上記事象に該当しない事案があった場合は、大会規律委員会もしくはOBA裁定・規律委員会において協議、検討する。

(別紙)

「クリーンバスケット、クリーン・ザ・ゲーム～暴力暴言根絶～」

岡山県社会人バスケットボール連盟では、JBAが推進する「クリーンバスケット、クリーン・ザ・ゲーム～暴力暴言根絶～」を尊重し、県内主催大会における当該行為は、コーチのみならず、選手、観客、ゲーム外においても同様に取扱いします。

○クリーンバスケット（コート外でのあり方）

施設の利用については、社会人としてふさわしい振る舞いを行い、施設、近隣の地域の方にご迷惑がかからないようにお願いします。

[ふさわしくない行為]

- ・施設管理人に対する威圧, 暴言
- ・大会役員等に対する威圧, 暴言
- ・ゴミを捨てて帰る
- ・シューズのまま屋外へ出る
- ・喫煙マナーを守らない 等々

○クリーン・ザ・ゲーム（コート内でのあり方）

現状として、日本スポーツ協会に寄せられる暴言や暴力に関する苦情件数は、バスケットボールが最も多いとされています。

岡山県社会人バスケットボール連盟主催大会においても、試合中の審判の判定や相手チームに対する挑発行為などが時折見られます。暴言等でゲームを尊重する精神に反する振る舞いについては、JBAプレーコーリング・ガイドラインに沿ってテクニカルファウルあるいは、著しくスポーツマンシップの精神から逸脱している行為と判断したものは、ディスクォリファイングファウル(退場)として対処していきます。

当然に、これらを超越するような暴言や暴力に対しては、厳格に対応していきます。

具体例としては次のような内容です。(あくまで一例です。)

- ・威嚇や挑発行為
- ・継続的もしくは大きなジェスチャーなどで、ゲームに対して異論を表現すること
- ・不適切な表現や言語
- ・用具・器具を破損する恐れがある行為
- ・コーチが選手(自チーム, 相手チーム)に対して、人権・人格・身体的特徴・自尊心等を否定する暴言・暴力的行為
- ・ゲームの手続き上の規則, 運営・管理に関して違反すること

「クリーンバスケット、クリーン・ザ・ゲーム～暴力暴言根絶～」への御理解と御協力をお願いします。