

第11回 3x3 U18 日本選手権 岡山予選大会要項

1. 大会名

第11回 3x3U18 日本選手権岡山県予選／11th 3x3 U18 Japan Championship Okayama Qualify Tournament

2. 主催

一般社団法人 岡山県バスケットボール協会

3. 主管

一般社団法人 岡山県バスケットボール協会

4. 期日

2024年9月7日(土) 10:00～18:00

5. 開催会場

イオンモール岡山 1F 未来スクエア

<https://aeonmall-okayama.com/files/pdf/226/20240105110730.pdf>

6. 競技種別

U18 男女

7. 競技方法

Pool 予選＋決勝トーナメント

※出場チーム数により競技方法を変更する場合があります。

8. 参加費

1チーム／¥5,000

9. 第10回 3x3 日本選手権大会の出場チーム

各カテゴリー優勝チームは第11回 3x3 U18 日本選手権エリア大会への出場権を得る。

<エリア大会日程>

東日本:2024年11月10日(日)／江刺中央体育館(〒023-1105 岩手県奥州市江刺杉ノ町9-1)

中日本:2024年11月23日(土)／大東市立 市民体育館(大阪府大東市寺川1丁目20-20)

西日本:2024年11月24日(日)／松山市総合コミュニティセンター体育館(愛媛県松山市湊町7丁目5)

<本戦大会日程>

2024年12月(調整中)／東京都内(調整中)

10. チーム人員

- (1) 1チーム最大4名の選手登録することができる。
- (2) ベンチにコーチを置くことは出来ない。
- (3) 男女の混成チームは認められない。
- (4) 外国籍選手の登録人数は2名までとする。

11. 出場選手資格（必須事項につき遵守する事）

- (1) 2006年1月1日以降に生まれた者。当該者は保護者の同意書を必要とする。
- (2) TEAM JBA の3x3登録が完了していること。
- (3) FIBA 3x3 Planet に競技者が完了していること。
- (4) 他の都道府県予選にエントリーしていないこと。(リザーブ選手を含む)

12. エントリーの期日および方法

(1) 選手のエントリーについて

- ① リザーブ選手を含め最大6名の登録を行うことができる。
- ② エントリー選手は第10回3x3 U18日本選手権大会(本戦)までの3大会(都道府県予選大会、エリア大会、日本選手権大会)において、同一のチームで出場すること。
※原則、エリア大会および日本選手権大会出場時に選手の追加および変更は認められない。

※都道府県予選大会とは

地区大会等の下位大会を実施する場合、都道府県予選のFINALにあたる大会を指す。
地区大会については、選手登録および選手変更は当該都道府県協会が定める規定に準ずるものとする。

- ③ エントリー期日：2024年8月10日(土)23:59まで
- ④ エントリー方法：下記の参加申込フォームに必要事項を記入すること。

[第11回 3x3 U18 日本選手権岡山県予選申込フォーム](#)

※複数チーム(〇〇A、〇〇B等)での出場は、1チーム毎に申込フォームへご入力ください。

13. 選手変更および背番号変更

- (1) 第10回3x3 U18日本選手権岡山県予選大会が定める変更期日までに2名までの選手変更、または背番号変更を認める。但し、下記の条件にあてはまるものとする。

- ① 変更対象となる選手
エントリーされた(最大)6名の中の選手。
- ② 変更期日 2024年9月1日(日) 23:59まで

(2) 変更方法

申込フォームより編集を行って頂き、担当者へ連絡する事。

連絡先:okayama3x3basketball@gmail.com 担当:小田

※メール件名に「3x3日本選手権岡山予選大会変更」本文に必ず参加チーム名を記載する事。

14. 組合せ

主催者により決定する。

15. 組合せ発表

【発表日】2024年8月15日(木)

【発表方法】代表者へメール、および県協会HP及び下記の公式SNSにて発表

公式X(旧 Twitter)



公式 Instagram



16. 競技規則

競技規則は「2024 3x3 バasketボール 競技規則(3x3 競技規則)」に準ずる。ただし、一部の項目については下記の内容を適用する。

- 1) 着用ユニフォームに関しては、下記「18. ユニフォーム」を遵守すること。
- 2) 予選 POOL の順位および大会最終順位の決定方法
 1. 勝利数が最も多いチーム
 2. 当該チームの対戦成績 ※POOL 内順位を決定する場合のみ
 3. 1ゲームあたりの平均得点が最も多いチーム。

ただし 21 点以上を記録した試合でも各試合 21 点として計算する。

上記3段階を経ても順位が決まらない場合、その大会のシード順位(FIBA チームポイント)が最も高いチームを上位とする。

17. 使用球

FIBA 3x3 Official 3x3 リベルトリア 5000(モルテン社製)

18. ユニフォーム

ユニフォームについては、以下の通りとする。

- (1) 各チームは、濃淡の 2 色のシャツを用意しなければならない。(リバーシブルシャツ可)
- (2) シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。
- (3) チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。
- (4) チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別できる単色で、かつ、文字の幅が 2cm 以上の番号(『0・00』~『99』)を付けなければならない。
- (5) シャツ/パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのもの認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。

19. その他

- ①チームの代表者は、当該試合開始 30 分前までに受付を済ませること。
- ②チームの代表者は、注意事項をチーム全員及び応援者にも周知徹底しておくこと。
- ③試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は棄権とみなす。(競技規則に準ずる)
- ④ベンチには選手以外は入ることができない。(競技規則に準ずる)
- ⑤大会期間中に大会会場での負傷については、主催者が加入する傷害保険で対応する。
- ⑥競技中に発生した傷害については主催者で応急処置を行うが、必要に応じて医療機関を手配することは可能。但し、その後の責任は負わないので、当日は各自健康保険証を持参すること。
- ⑦次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。

■試合中の危険なプレイ、故意の反則、マナー違反、その他大会運営に支障をきたす行為(競技規則に準ずる)

- ⑧貴重品は各自で保管・管理すること。
- ⑨本大会中に撮影された写真・映像・氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は、主催者に帰属する。
- ⑩本大会要項に記載が無い事項については、主催者の判断により決定するものとする。
- ⑪競技規則及び登録方法等については下記のアドレスよりJBA_3x3ホームページを参照してください。

[JBA 3x3](#)