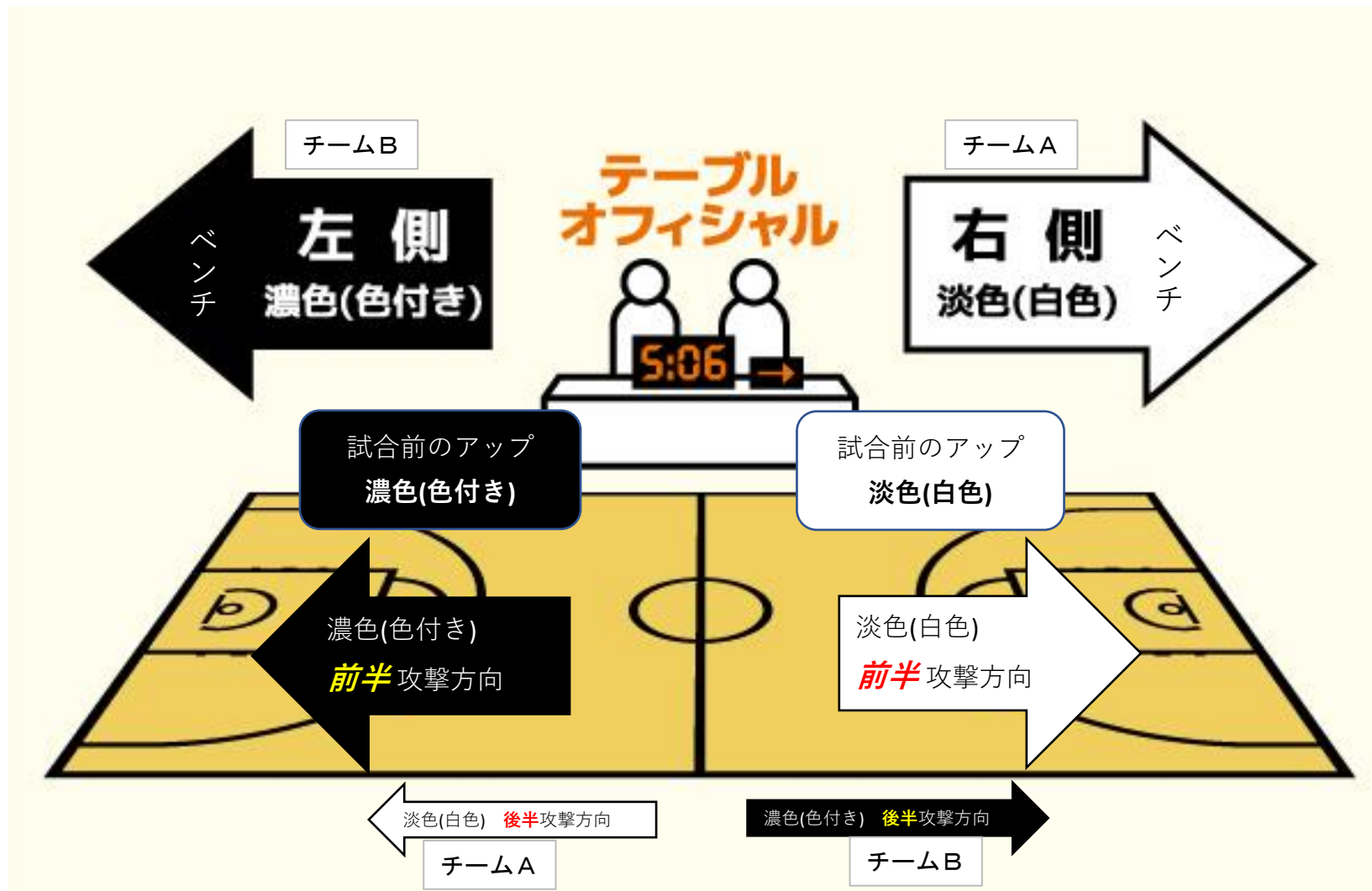


2023(R05)年 4 月から実施

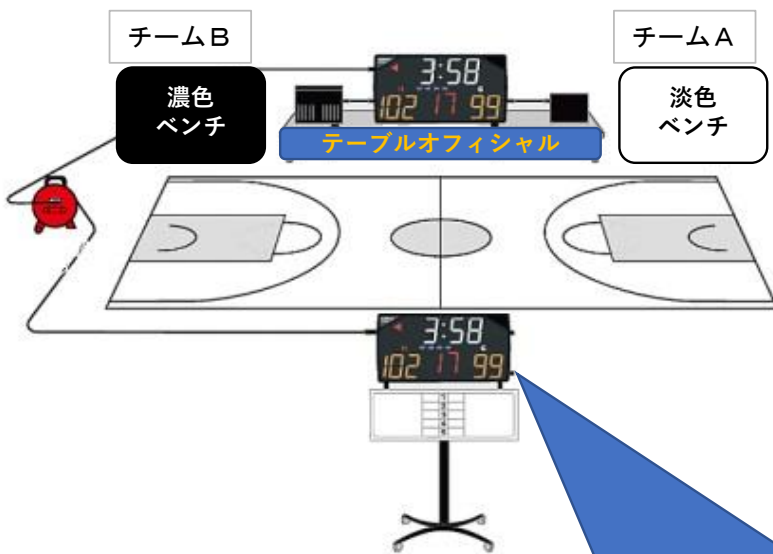
【変更点】 試合前のウォーミングアップ：自チームベンチ側のコートで行う
前半に攻めるゴール：自チームベンチ側
後半に攻めるゴール：相手チームベンチ側



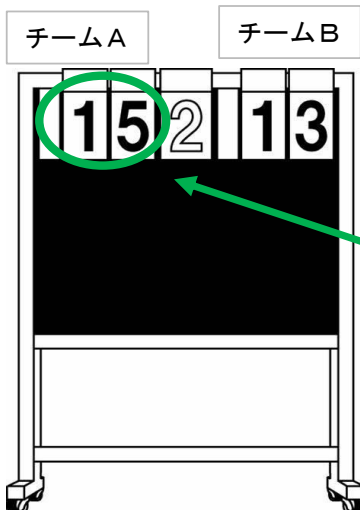
【変更点】 得点表示盤に向かって**左側**が淡色(白色)チーム(A)の得点。
試合を通して固定表示。 (前後半で表示位置を変更しない)



こちら側が淡色(白色)チーム(A)の得点。
前半・後半で表示のチェンジはしない。



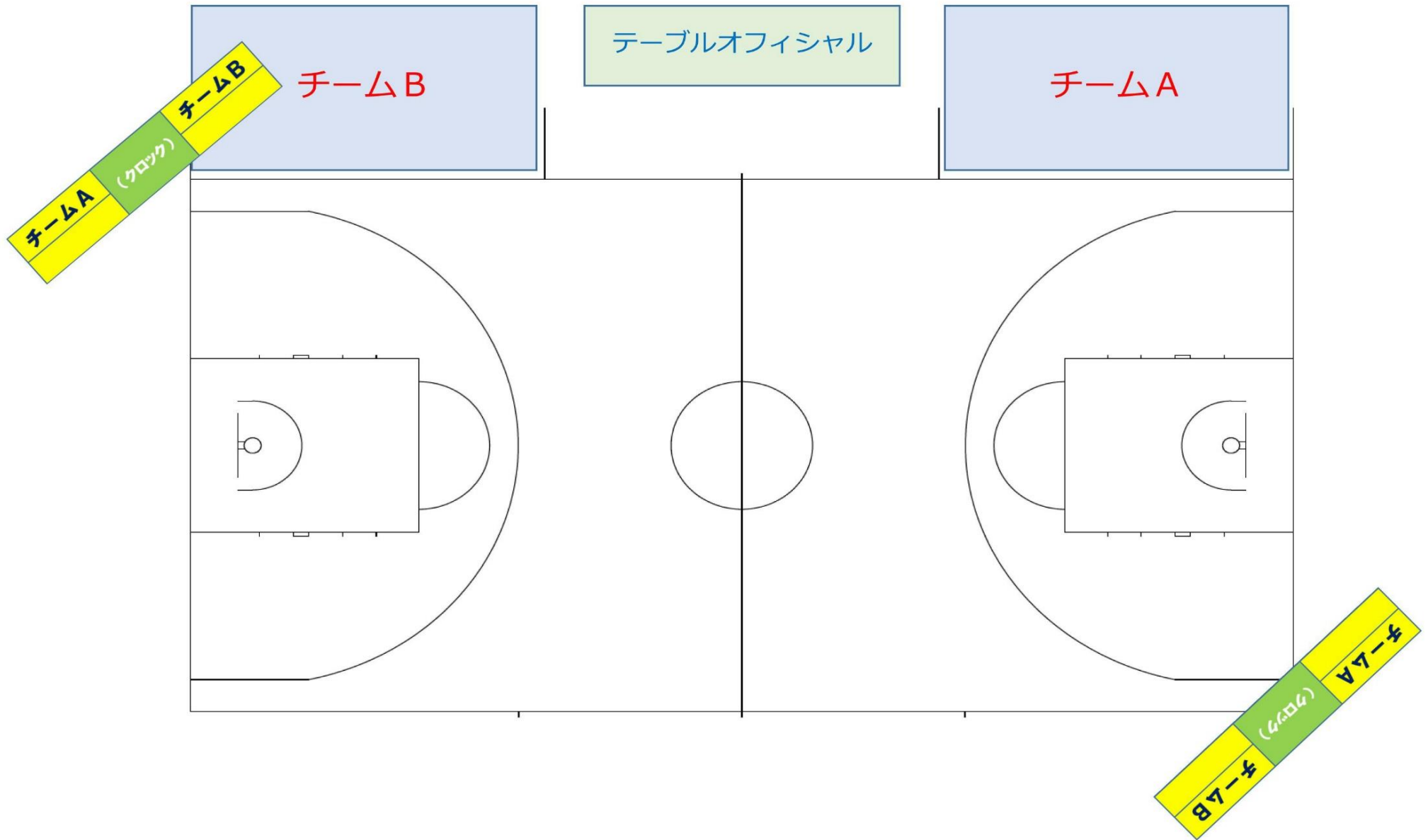
こちら側の表示盤は実際は反対側を向いています。
テーブルオフィシャル(操作する側)の得点表示と
TO反対側の得点表示は、クロス(交差)します。
※表示盤に向かって**左側**が淡色(白色)の得点



めくりも同様。
こちら側が淡色(白色)チーム(A)の得点。
前半・後半で表示のチェンジはしない。

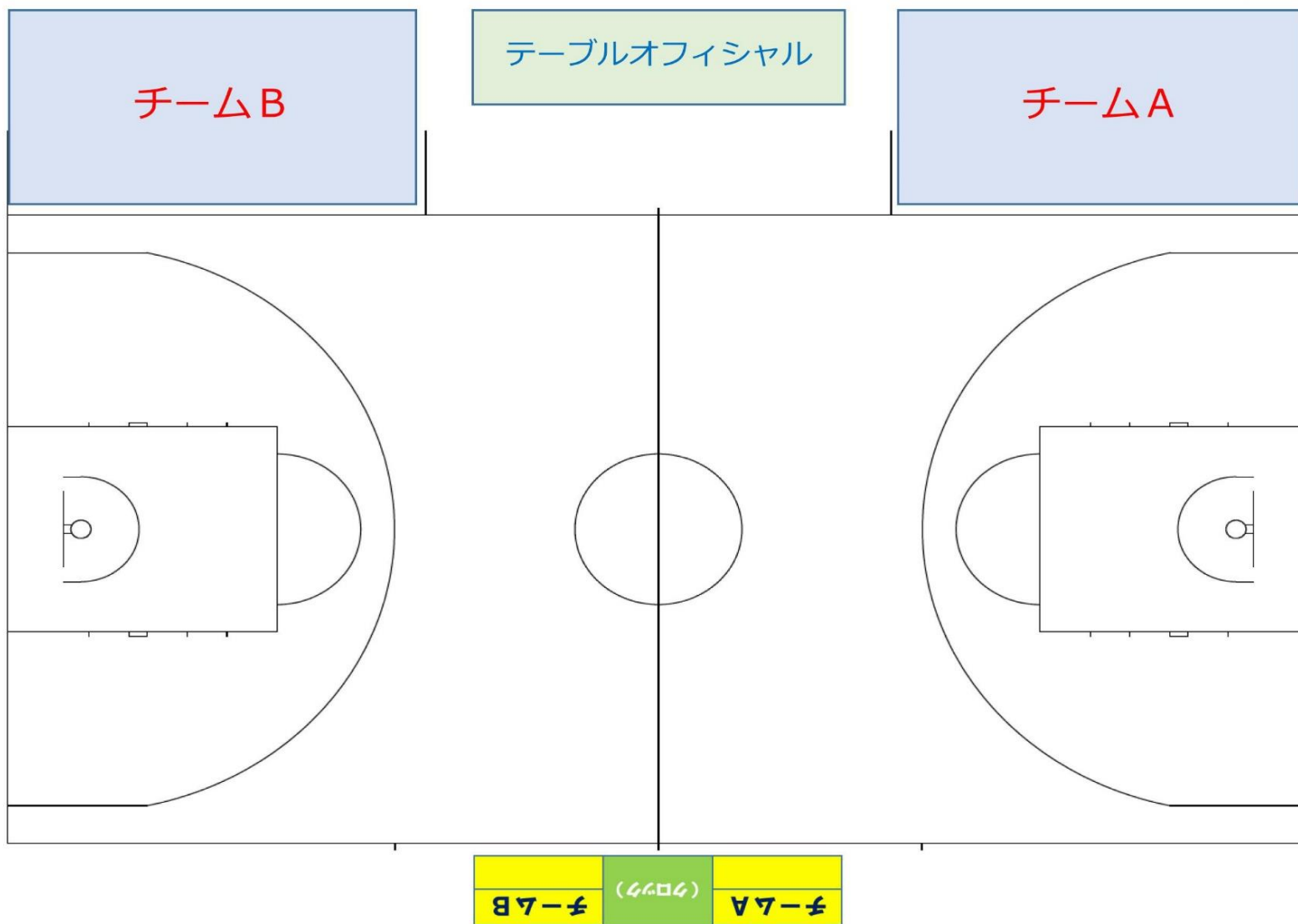
1. 得点板設置 推奨

(ショットクロックは会場機材の状況に合わせる)



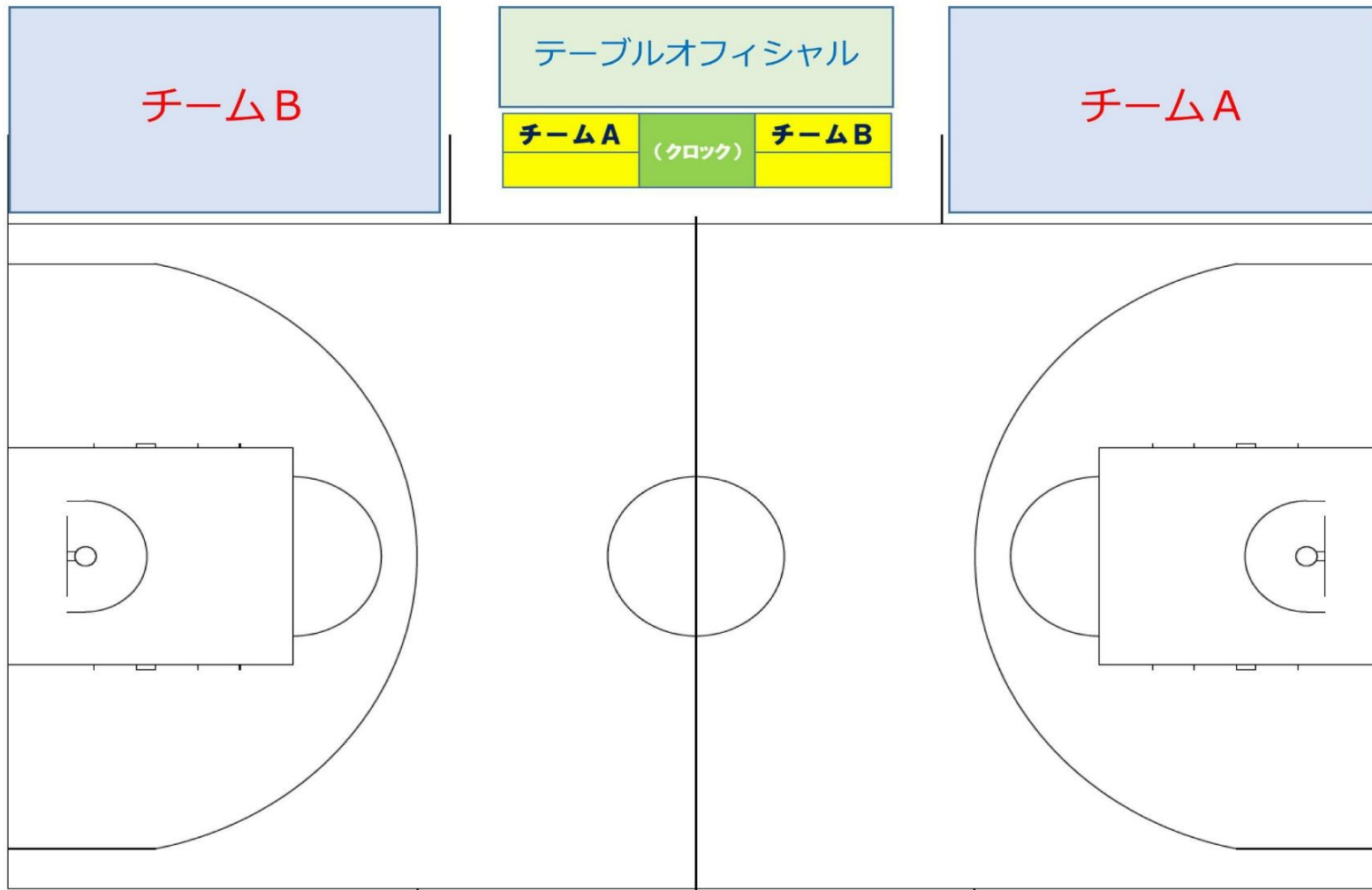
2. ベンチ対面に得点板設置のとき

(ショットクロックは会場機材の状況に合わせる)



3. テーブル席に得点板設置のとき

(ショットクロックは会場機材の状況に合わせる)



4. テーブル席・ベンチ対面に得点板設置のとき

(ショットクロックは会場機材の状況に合わせる)

